**NHẬN XÉT ĐÁNH GIÁ HỌC SINH  
BÁO CÁO TIẾN ĐỘ PROJECT CUỐI KHOÁ  
Họ tên Giáo viên:** Phạm Ngọc Hòa  
**Môn:** Siêu nhân lập trình. **Lớp:** HN-TP-C-PA-1116-SNLT-029

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhóm** | **Danh sách học sinh** | **Nhận xét, đánh giá** | **Đề tài** | **Tiến độ** | **Link sản phẩm hoặc hình ảnh (nếu có)** |
| 1 | Kiều Nguyên An | - **Kiến thức:** + Khả năng tiếp thu kiến thức nhanh + Kiến thức đã học được bao gồm kiến thức về hàm, module, làm quen với đồ họa 3D, lập trình hướng đối tượng. + Các sản phẩm đã làm được như làm những trò chơi game 2D đơn giản cho đến phức tạp như đoán rùa, điều khiển nhân vật. - **Kỹ năng:** + Có kỹ năng gì nổi trội học nhanh, trí nhớ tốt. + Yếu kỹ về kỹ năng thuyết trình, ngại khi thuyết trình chụp ảnh. - **Thái độ:** + Chưa nghiêm túc trong lớp học, về nhà chưa chịu làm bài tập. + Đôi khi mất tập trung => Sang học phần tiếp theo con được học về lập trình 3D với minescraft | Game mê cung | Chưa hoàn thành |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |